

Etapes du calcul du bilan

Etapes du calcul d'un bilan

Choix de l'échelon de calcul

Calcul du V-E-2I-5G

Détermination du nombre de victoires prises en compte

Calcul des points pour chaque match

Ajout des bonifications

1. Echelon de calcul

L'échelon de calcul est indépendant du classement d'origine du joueur.

Généralement, lorsqu'un joueur souhaite monter d'un échelon, pour savoir si la montée est possible, il faut calculer le bilan à l'échelon voulu. On peut parler **d'objectif de classement**.

Pour rappel, le calcul du bilan dépend de l'échelon auquel on se place !

Définir l'échelon du calcul est donc indispensable avant de pouvoir se lancer dans le calcul.

2. Calcul du V-E-2I-5G

Le V-E-2I-5G est une différence qui représente l'image globale du palmarès **par rapport à l'échelon de calcul** où :

V est le nombre de Victoires dans le palmarès

E est le nombre de défaites dans le palmarès à l'échelon de calcul (défaites à échelon Egal)

I est le nombre de défaites dans le palmarès à l'échelon Inférieur à celui du calcul

G est le nombre de Grandes défaites dans le palmarès : à deux échelons ou plus en dessous de l'échelon de calcul

Le V-E-2I-5G se calcule à partir du **palmarès pondéré**

Exemple : $V=0,6$ pour une victoire coefficientée 0,6

$E=1,2$ pour deux défaites coefficient 0,6 à l'échelon de calcul

Note :

Les victoires par WO sont incluses dans le nombre de victoires V (avec pondération)

Les défaites par WO sont exclues des termes de défaites (E, I, G). Toutefois, à partir du 3^e WO, chaque défaite par WO est considéré comme une défaite G au coefficient 1 (quelque soit le classement de l'adversaire, quelque soit le coefficient associé)

3. Victoires prises en compte

Le nombre de victoires prises en compte dans le calcul du classement est limité. Cette limite est défini par la somme de deux termes.

Une partie fixe, définit par l'échelon de calcul.

Une partie variable, qui dépend du V-E-2I-5G.

Les valeurs sont toutes définies dans le fichier mis en ligne **barèmes et grilles**.

Exemples :

Cas 1 : Pour un calcul à 15/3 avec un V-E-2I-5G valant 5, le nombre de victoires prises en compte vaut
 $8 \text{ (fixe)} + 1 \text{ (variable)} = 9$

Cas 2 : Pour un calcul à 5/6 avec un V-E-2I-5G valant -33 le nombre de victoires prises en compte vaut
 $9 \text{ (fixe)} - 2 \text{ (variable)} = 7$

Par ailleurs, le nombre de matches libres pris en compte dans le calcul du classement est lui aussi plafonné en fonction de l'échelon de calcul.

4. Calcul des points

Une fois le nombre n de victoires prises en compte pour le calcul, on construit le bilan à partir du tableau suivant :

Le tableau ci-dessous détermine le nombre de points attribué à chaque victoire avec le coefficient 1.

Victoire à 2 échelons et plus au-dessus	+ 120 points
Victoire à 1 échelon au-dessus	+ 90 points
Victoire à échelon égal	+ 60 points
Victoire à 1 échelon en-dessous	+ 30 points
Victoire à 2 échelons en-dessous	+ 20 points
Victoire à 3 échelons en-dessous	+ 15 points
Victoire à 4 échelons et plus en-dessous	0 point

Lors de cette étape, on considère les **écarts d'échelon par rapport à l'échelon de calcul** (et non pas à l'échelon d'origine).

A noter que cette opération tient compte de la pondération.

Une victoire à 2 échelon ou plus coefficient 0,7 apporte $0,7 \times 120 = 84$ points.

Une fois les points attribués pour cette victoire, il reste $n - 0,7$ victoires à prendre en compte.

5. Ajout des bonifications

Une fois les points attribués par rapport aux meilleures victoires, il reste à **ajouter les points bonus**.

Toutes les modalités sont définies sur le site pour pouvoir déterminer le montant de chaque bonification, en fonction de l'échelon calculé.

A l'issue de cette étape, on obtient donc un **nombre total de points**, que l'on appelle le bilan du joueur à l'échelon calculé.

Par exemple, le bilan du joueur à 2/6 vaut 654 points.